

Дифференцируя $Q(z, \tau)$ по τ , беря $z=\tau$ и воспользовавшись уравнением для $Q_0'(t)$ из (7) получаем граничные условия

$$\left. \frac{\partial Q(z, t)}{\partial t} \right|_{z=t} = Q(t, t). \quad (9)$$

Из условия начального состояния системы находим, что $Q(z, 0) = \frac{z^i}{i!}$, и пусть $f(t) = \frac{\partial Q(0, t)}{\partial t}$.

Решение задачи Коши для уравнения гиперболического типа находим методом Римана.

$$Q(z, t) = A_i(0, t, z) + \int_0^t A_0(s, t, z) f_i(s) ds. \quad (10)$$

Где:

$$A_n(s, t, z) = z^{\frac{n}{2}} [R(t)t - R(s)s]^{\frac{n}{2}} I_0 \cdot \left(2 \left[[R(t)t - R(s)s] z \right]^{\frac{1}{2}} \right),$$

$$n = 0, \pm 1, \dots;$$

$$\frac{\partial A_n(s, t, z)}{\partial z} = A_{n-1}(s, t, z),$$

$$\frac{\partial A_n(s, t, z)}{\partial t} = r(t) A_{n+1}(s, t, z);$$

$$A_n(0, 0, 0) = d_{0n}, \quad A_{-n}(t, t, t) = \begin{cases} 0, & n > 0, \\ 1, & n = 0. \end{cases}$$

$$B_n(s, t) = A_n(s, t, t) - r(t) A_{n+1}(s, t, t),$$

$$f_i(t) = B_i(0, t) + \int_0^t B_0(s, t) f_i(s) ds.$$

Используя эти выражения, переходим от производящей функции $Q(z, \tau)$ к искомой:

$$P_n(t) = \exp\{-t[1 + R(t)]\} [A_{i-n}(0, t, t) + \int_0^t A_{-n}(s, t, t) f_i(s) ds] \quad (11)$$

Зная условные вероятности того, что в момент времени τ в канале находится n пакетов (при условии, что в момент времени $\tau=0$ было i пакетов) и плотность распределения длительности ожидания $(n+1)$ -го пакета, несложно получить среднее время ожидания пакета в очереди.

Задача, выбора критерия оптимального мониторинга сетей передачи данных, сводится к максимизации частоты мониторинга f_{mon} (для одной контролирующей станции). При этом должны выполняться следующие условия: условие «минимальных помех» (поток, создаваемый системой мониторинга, увеличивает среднее время ожидания не более чем на ζ) и условие «равномерности» (дисперсия среднего времени ожидания должна увеличиваться не более чем на η).

$$(1 + V) Lq_{ij}^{mon} \leq Lq_{ij},$$

$$(1 + h) Dq_{ij}^{mon} \leq Dq_{ij}, \quad i = \overline{1, n}, \quad j = \overline{1, n}.$$

Надо заметить, что среднее время обслуживания Lq находится при условии отсутствия потока мониторинга, т.е. учитываем только $\lambda^{(0)}$, в то время, как Lq^{mon} с учетом полного потока $\lambda = \lambda^{(0)} + \lambda^{(1)} + \lambda^{(2)}$. Аналогично для дисперсий Dq, Dq^{mon} .

АНАЛИТИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ МАРШРУТИЗАЦИИ В ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫХ СИСТЕМАХ

Кремер А.И., Алгазинов Э.К.

Процесс доставки пакета получателю по одиночному маршруту в сети представляет собой конечную цепь Маркова. Матрица переходных вероятностей P совместно с априорным распределением узлов определяет Марковский процесс, описывающий процедуру доставки пакета конкретному узлу-адресату. Для конкретной сети можно построить матрицу переходных вероятностей P , которая описывает дискретный процесс Маркова с двумя поглощающими состояниями, одно из которых - искомый узел l , а другое - потеря поиска. Остальные узлы образуют множество невозвратных состояний, вероятности переходов в котором представлены матрицей S . Для замкнутого задания потоков в сети вводится нулевое состояние конечной цепи Маркова, из которого нагрузка поступает в узлы сети. Исходными данными при задании начального распределения потоков является матрица

интенсивностей $I = \| I_{ij} \|_{n, n}$, где I_{ij} - интенсивность потока заявок (пакетов/с), исходящих из узла i в направлении узла j . Вероятности переходов в узлы сети из нулевого состояния определяются на основании матрицы интенсивностей

$$P_{0i}^l = \frac{I_{il}}{\sum_{j=1}^n I_{ij}} \quad (1)$$

При этом сама матрица P имеет следующий вид:

$$P^{(l)} = \begin{bmatrix} E & O \\ S & Q \end{bmatrix}_{n+2, n+2}, \quad (2)$$

где E - единичная матрица, размерности 2×2 ,

O - нулевая матрица, размерности $2 \times n$,

S - матрица, размерности $n \times 2$, отображает переходы из невозвратных состояний в эргодические (поглощающие),

Q - матрица, размерности $n \times n$, отражает поведение процесса до выхода их множества невозвратных состояний,

l - индекс, означающий, что матрица построена для l -го искомого узла.

При анализе функционирования всей сети в целом, когда возникновение требований на передачу пакетов носит массовый характер, необходимо рассмотрение совокупности конечных цепей Маркова, где каждому узлу-адресату соответствует одна вложенная конечная цепь Маркова. Состояния цепи отождествляются с узлами сети, и все процессы, как пра-

вило, определены на одних и тех же состояниях. Полное описание процессов маршрутизации в сети с n узлами предполагает наличие n переходных матриц вида (2). При этом система уравнений (3), описывающая массовые процессы маршрутизации в сети, является нелинейной.

$$P_{jk} = (I_{jk} - C_{jk}) \cdot m / I_{jk}$$

для $r_{jk} \geq 1$,

$$P_{jk} = (1 - r_{jk}) r_{jk}^{m_{jk}} / (1 - r_{jk}^{m_{jk}+1}) \text{ для}$$

$$r_{jk} < 1, \quad (3)$$

$$P^{(l)} = \| P_{ik}^{(l)} \|_{n-1, n-1}$$

$$P_{ik}^{(l)} = \sum_{s=1}^{2^r} \Omega_i^{(s)} X_{ik}^{(s)}$$

где l/m - средняя длина пакетов,

I_{ij} - интенсивность потока в ребре jk ,

C_{jk} - пропускная способность ребра jk ,

$W_i^{(s)}$ - вероятность возникновения ситуации (X_{iW}),

P_{ik} - вероятность блокировки канала ik ,

ρ_{jk} - коэффициент использования канала,

$P_{ik}^{(l)}$ - вероятность отправки пакета из узла i в

узел k для искомого узла l .

Численное решение системы нелинейных уравнений (3) для заданной сети, трафика и условий функционирования позволяет осуществить определение вероятностно-временных характеристик сети, провести оценку используемых алгоритмов маршрутизации, способов управления потоками и т.п. Как видно из (4), поиск решения системы численным методом носит итерационный характер.

$$P_{jk}^{(b)} = (I_{jk}^{(b-1)} - C_{jk}) \cdot m / I_{jk}^{(b-1)} \text{ д}$$

ля $r_{jk}^{(b-1)} \geq 1$,

$$P_{jk}^{(b)} = (1 - r_{jk}^{(b-1)}) r_{jk}^{(b-1)m_{jk}} / (1 - r_{jk}^{(b-1)m_{jk}+1}) \text{ для}$$

$r_{jk}^{(b-1)} < 1$,

$$P_l^{(b)} = \| P_{ik}^{(b)} \|_{n-1, n-1},$$

$$P_{ik}^{(b)} = \sum_{s=1}^{2^r} \Omega_i^{(s)} X_{ik}^{(s)}, \quad (4)$$

$$I_{jk}^{(b)} = \left(\sum_l^n \sum_{i \neq l}^n I_{il}^{(b)} \cdot f_{ij}^{(b)} \cdot q_{jk}^{(b)} \right) /$$

$$/(1 - S_{jk}^{(b)}) + I_s^{(b)}$$

где b - номер шага,

$f_{ij}^{(b)}$ - соответствующая строка фундаментальной матрицы F на шаге b ,

$q_{jk}^{(b)}$ - соответствующая строка фундаментальной матрицы Q на шаге b ,

$S_{jk}^{(b)}$ - среднеквадратичное отклонение интенсивности потока на шаге b ,

$\lambda_s^{(b)}$ - служебный поток на шаге b .

Идентификация параметров модели процесса маршрутизации, близких к оптимальным значениям, возможна в ходе итерационного процесса поиска решения системы нелинейных уравнений (4). После введения в итерационный процесс поиска решения системы потоковых уравнений пошаговой процедуры коррекции конфигурационных параметров алгоритма маршрутизации становится возможным нахождение их оптимальных значений для заданной сети и трафика.

МОДИФИКАЦИЯ ДЕРЕВЬЕВ РАЗБОРА ДЛЯ ПАРАЛЛЕЛЬНОГО ИСПОЛНЕНИЯ ЗАПРОСА В СУБД

Локшин М.В.

Основным средством для работы с таблицами, содержащими миллионы строк, является использование какой-либо формы разделения данных и применение алгоритмов для параллельной обработки данных с целью обеспечения приемлемой скорости ответа на пользовательский запрос.

Рассмотрим систему, обеспечивающую работу распределенной СУБД и состоящей из N серверов. Предположим, что пользователь может отправить запрос на языке SQL к любому из N серверов и получить один и тот же ответ от всех серверов (на момент начала исполнения запроса). Такую работу системы можно организовать, к примеру, с использованием одного из методов репликации данных (всей базы, или только части таблиц). В этих условиях возможно создание системы обеспечивающей параллельную обработку SQL запросов, принцип работы которой описан в [1].

Из [2] известно, что схема начальной стадии компиляции запроса состоит из четырех этапов: запрос (текстовое представление) – синтаксический анализатор – препроцессор – генератор логического плана запроса – переписчик логического плана запроса. Дополним эту схему двумя этапами – синтаксический анализатор параллельного запроса и препроцессор параллельного запроса, которые будут предшествовать четырем классическим этапам компиляции. Препроцессор параллельного запроса, в отличие от классической схемы (где он предназначен для замены обозначений деревьями разбора и семантического контроля), в предлагаемой новой схеме модифицирует дерево запроса с целью выделения поддеревьев запроса пригодных для параллельного исполнения. В результате его работы формируется набор новых запросов, обработка которых, в дальнейшем, строится по классической схеме. Преобразования деревьев разбора запроса проводятся препроцессором с использованием заранее известного набора правил, с целью получения эквивалентного запроса. В некоторых случаях после проведения преобразований могут потребоваться дополнительные операции над наборами отношений, возвращаемых запросами.

Под эквивалентностью двух запросов здесь и далее мы будем понимать такие запросы, в результате исполнения которых формируются одинаковые во