

каждой фирмы кодируется бинарной строкой длиной l . Эта строка кодирует действительное число, обозначающее количество продукции, которое решила произвести фирма i в цикле t .

Обозначим количество товаров, производимых фирмой i в цикле t через $y_{i,t}$. Лица, принимающие в фирме решения, не знают цены следующего цикла в том момент, когда они определяют выпуск фирмы. Но им необходимо иметь ожидаемую цену $p_{i,t}^e$. Исходя из этого ожидания, фирма i выбирает уровень выпуска, который принесет ей ожидаемой доход $\prod (p_{i,t}^e, y_{i,t})$ настолько большим, насколько это возможно. Оптимальное количество продукции для фирмы i задается через $y^*(p_{i,t}^e)$. Цена, определяющая рынок в цикле t , обозначается через p_t и определяется с помощью обратной функции спроса. При рыночном равновесии ожидаемая цена должна в последствии совпадать с ценой равновесия, то есть $p_t = p_{i,t}^e$ для всех i , и все фирмы предпринимают одинаковые оптимальные действия $y^*(p_{i,t}^e) = y^*$ для всех i и для некоторых $y^* \in y^*(p_t)$.

Начальное состояние популяции задается случайным образом. Переход из цикла t в $t+1$ цикл осуществляется путем применения операторов генетического алгоритма [2]. Сначала необходимо представить стратегию каждой фирмы бинарной строкой. В работе количество выпускаемой продукции для k -ой фирмы определялось соотношением:

$$y(k) = \frac{ax}{bn}, \text{ где } x = \sum_{i=1}^l 2^{-i} k(i), k(i) \in \{0, 1\} -$$

значение i -го бита в строке k . Затем задавалась фитнес-функция, реализующая принцип выживания сильнейшего. В качестве фитнес-функции бралась функция дохода:

$$f_k(f) = \prod (p(f), y(k)),$$

где $p(f)$ означает цену, при условии, что вся популяция находится в состоянии $f \in S$.

Далее при помощи оператора пропорционального отбора выбирались фирмы, чьи значения функции приспособленности были большими. Тогда стратегии, дававшие среднюю прибыль, будут в дальнейшем в среднем использованы большим количеством агентов. Выбранные строки на следующем этапе разбиваются напополам, и к каждой паре с заданной вероятностью применяется оператор одноточечного кроссовера. После применения кроссовера каждый бит в каждой строке меняется на противоположный с заданной мутационной вероятностью.

Для моделирования была написана программа в пакете MATLAB при помощи инструментальной панели GA Toolbox. В данной инструментальной панели

используются матричные функции пакета MATLAB для создания набора универсальных инструментов, обеспечивающих применение широкого диапазона методов генетических алгоритмов.

В результате проведения ряда экспериментов было обнаружено, что при любом задании параметров паутинообразной модели наблюдается резкое приближение к равновесному уровню. То есть фирмы способны были изменять свои решения таким образом, что количество выпускаемой ими продукции оставалось оптимальным, после довольно короткого периода эволюции.

В классической паутинообразной модели [3] возможна ситуация, когда на рынке не существует равновесия. Это происходит тогда, когда абсолютный наклон линии спроса превышает наклон линии предложения. Вместе с тем, эволюционное моделирование паутинообразной модели, проведенное в пакете MATLAB, демонстрирует, что процесс эволюции всегда сходится к некоторому равновесному состоянию вне зависимости от абсолютных наклонов линий спроса и предложения. Можно показать, что теоремой (Schema theorem) объясняет данный феномен.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. J. Holland, *Adaptation in Natural and Artificial Systems*, University of Michigan Press: Ann Arbor, USA, 1975.
2. Herbert Dawid, Michael Kopel. On economic applications of the genetic algorithm: a model of the cobweb type. // *Journal of Evolutionary Economics* (1998), 8: 297-315.
3. Гальперин В.М., Игнатьев С.М., Моргунов В.И. *Микроэкономика. Электронный учебник*.

МЕТОД ПРЯМОГО СЧЕТА В ИССЛЕДОВАНИИ РЫНОЧНОЙ СИТУАЦИИ

Клёнов М.В.

Самарская государственная академия путей сообщения,
Самара

Допустим мы имеем некоторую рыночную ситуацию в идеальном рынке. Для того чтобы найти наиболее вероятную таблицу расклада [4] предлагаю воспользоваться следующей логикой

У i -го предложения существует ниша, которую оно готово предоставить под j -ый спрос. У j -го спроса существует ниша, которая может реализоваться за счет i -го спроса. Это разные величины, однако практические $C_j^i = D_i^j = \min(\text{ниша}C_j^i; \text{ниша}D_i^j)$.

Тогда для n -го уровня спроса и первого уровня предложения получаем:

$$C_1 \times \frac{D_n}{\sum_{j=1}^n D_j} \geq D_1^n (C_n^1) \leq D_n \times \frac{C_1}{\sum_{i=1}^n C_i},$$

а значит

$$D_1^n(C_1^n) = \min\left(C_1 \times \frac{D_n}{\sum_{j=1}^n D_j}; D_n \times \frac{C_1}{\sum_{i=1}^n C_i}\right) =$$

$$= \min\left(D_n \times \frac{C_1}{\sum_{j=1}^n D_j}; D_n \times \frac{C_1}{\sum_{i=1}^n C_i}\right)$$

Поскольку на различных этапах расчета какого-то одного D_j ($D_j = \sum_{i=1}^j D_i^j$) (верхний индекс – ценовой уровень спроса, нижний – ценовой уровень предложения, нишу в котором занимает данный спрос; у предложения наоборот) возможно использование различных частей формулы, то необходимо в последующих расчетах учитывать результаты предыдущих, устраняя их из расчетов. В противном случае смена формулы расчета \min приведет к эффекту расчета по этой формуле всех предыдущих вариантов, а, значит, автоматически приведет к ошибке.

Поэтому для $D_i^n(C_i^n)$ имеем

$$D_i^n(C_i^n) = \min\left(\left(D_n - \sum_{k=0}^{i-1} D_k^n\right) \frac{C_i}{\sum_{p=i}^n C_p};$$

$$\left(D_n - \sum_{k=0}^{i-1} D_k^n\right) \frac{C_i}{\sum_{p=i}^n D_p - \sum_{k=0}^{i-1} D_k^n}\right)$$

Напомним, что нулевого уровня спроса, как и предложения не существует.

Расчет по этой формуле возможен для всех уровней, если после каждого расчета удалять n -ый уровень спроса и предложения, а из всех уровней предложения (от 1 до $n-1$) вычесть C_n^i . В итоге уровень $n-1$ станет уровнем n .

Однако этот «окольный» вариант можно было бы получить лишь в случае разработки формул для более

высокого уровня, поскольку они имеют ряд особенностей. Именно их разработка позволила впоследствии получить приведенную формулу для уровня n .

Для уровня $n-1$ формула будет иметь вид:

$$D_i^{n-1}(C_i^{n-1}) = \min\left(\left(D_{n-1} - \sum_{k=0}^{i-1} D_k^{n-1}\right) \frac{C_i - C_n^i}{\sum_{p=i}^{n-1} C_p - \sum_{p=i}^{n-1} C_p^n};$$

$$\left(D_{n-1} - \sum_{k=0}^{i-1} D_k^{n-1}\right) \frac{C_i - C_n^i}{\sum_{p=i}^{n-1} D_p - \sum_{k=0}^{i-1} D_k^{n-1}}\right)$$

Соответственно для того, чтобы рассчитывать спрос для уровня $n-1$ нужно рассчитать спрос (и само собой разумеется предложение) для уровня n .

Соответственно для того, чтобы рассчитать спрос для j -го уровня требуется расчет спроса для уровней $n, \dots, j+1$.

Для $D_i^j(C_i^j)$, где $j \geq i$ имеем формулу вида

$$D_i^j(C_i^j) = \min\left(\left(D_j - \sum_{k=0}^{i-1} D_k^j\right) \frac{C_i - \sum_{l=n}^{j+1} C_l^i}{\sum_{p=i}^j C_p - \sum_{p=i}^j \sum_{s=n}^{i+1} C_s^p};$$

$$\left(D_j - \sum_{k=0}^{i-1} D_k^j\right) \frac{C_i - \sum_{l=n}^{j+1} C_l^i}{\sum_{p=i}^j D_p - \sum_{k=0}^{i-1} D_k^j}\right)$$

Соответственно, использование данной формулы для ситуации с пятью ценовыми уровнями спроса и предложения (столбец D_j и строка C_i из табл. 1) выделило следующую наиболее вероятную таблицу расклада (представлены только сделки), которая размещена в строках и столбцах 1-5 в таблице 1.

Таблица 1. Результаты расчетов

		C_i^j								
		i	1	2	3	4	5	D_j	D_Σ	$D_{\text{остаточное}}$
D_i^j	j	1	3	-	-	-	-	40	3	37
	1	2	2	8	-	-	-	35	10	25
	2	3	2	6	21	-	-	30	29	1
	3	4	2	4	7	9	-	22	22	-
	4	5	1	2	4	5	6	18	18	-
	5	C_i	10	20	32	38	49			
	C_Σ		10	20	32	14	6			
	$C_{\text{остаточное}}$		-	-	-	24	43			

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Вентцель Е.С. Теория вероятностей. // М.: Высшая школа, 2002
2. Гмурман В.М. Теория вероятностей. Учебник для ВУЗов.// М.: Высшая школа, 2003
3. Евтодиева Т.Е. Логистические основы процесса сбытовой деятельности// Самара, СГЭА, 2000

4. Клёнов М.В., Ольшанский А.М. Моделирование сбыта продукции предприятия // Самара, 2004